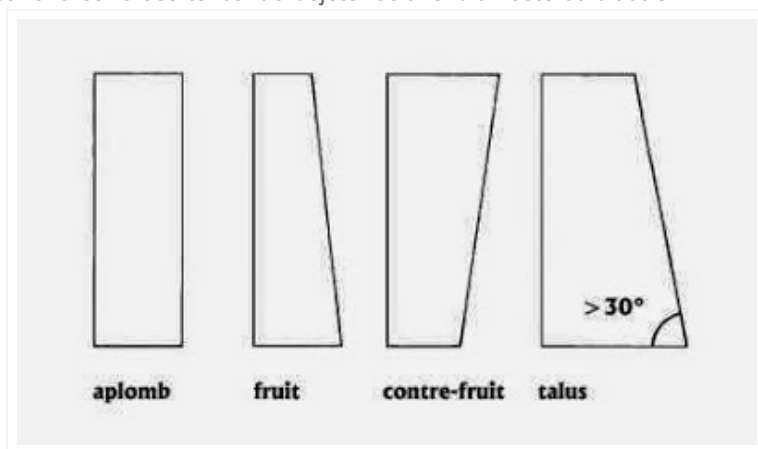


COMMENT MODELISER UN MUR AVEC UN FRUIT AVEC REVIT ARCHITECTURE

Cette question m'est souvent posée lors des formations. Vous y serez un jour ou l'autre confronté lors de la rénovation d'un vieux bâtiment.

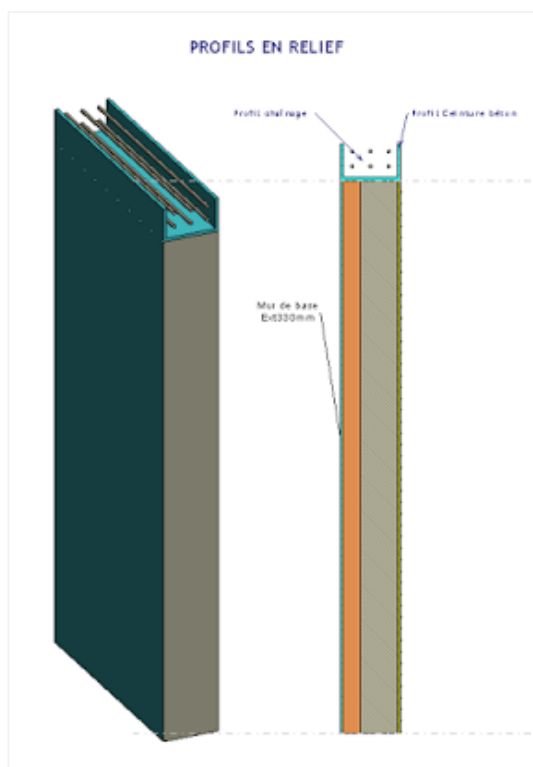
Définition du fruit d'un mur :

Par fruit, on entend traditionnellement la légère inclinaison ou pente qui est donnée aux parements d'un mur de façon à ce que celui-ci soit non pas strictement vertical mais d'épaisseur décroissante de la base au sommet. Cette technique vise à renforcer l'équilibre et la solidité du mur en contrecarrant les forces tendant à déjeter celui-ci d'un côté ou d'autre.



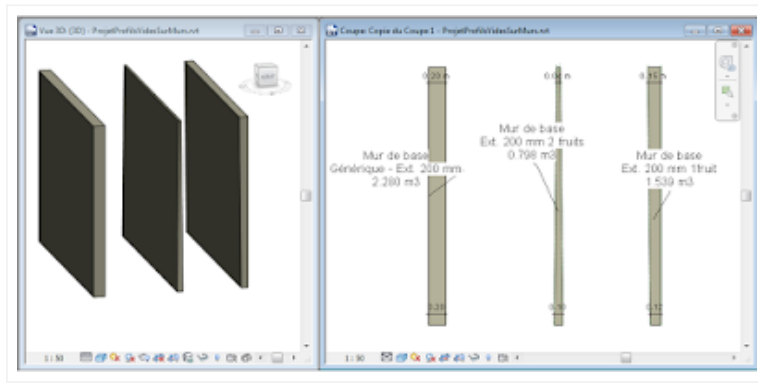
Pour créer ce fruit nous allons utiliser les profils et plus particulièrement les profils en creux.

Vous avez tous l'habitude d'utiliser les profils en relief surtout pour placer en partie supérieure d'un mur une couvertine, un chaînage voir une ceinture en béton.



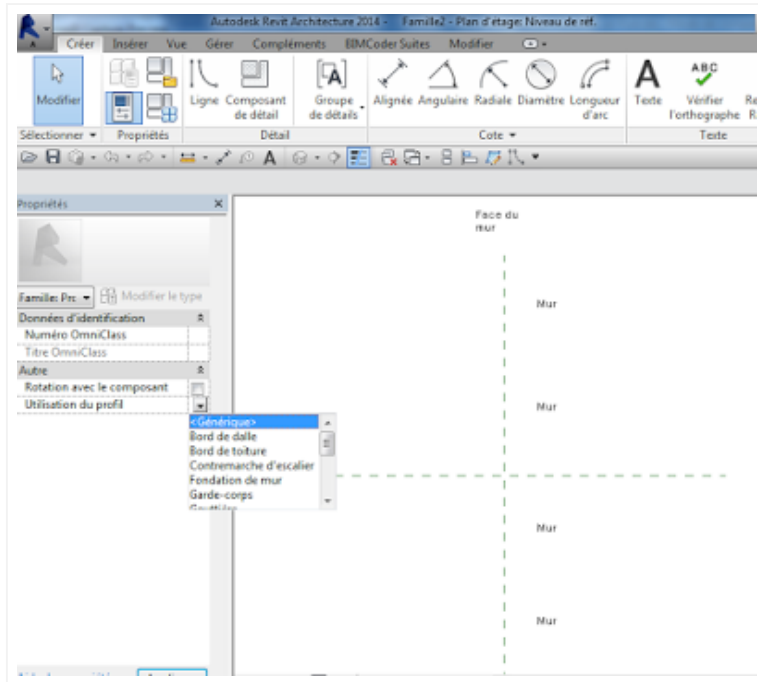
Nous allons réaliser la même chose avec un profil en creux que nous allons rendre paramétriques et placer ensuite sur un côté du mur.

Voici l'objectif à atteindre : Enlever de la matière d'un côté ou des deux côtés du mur.

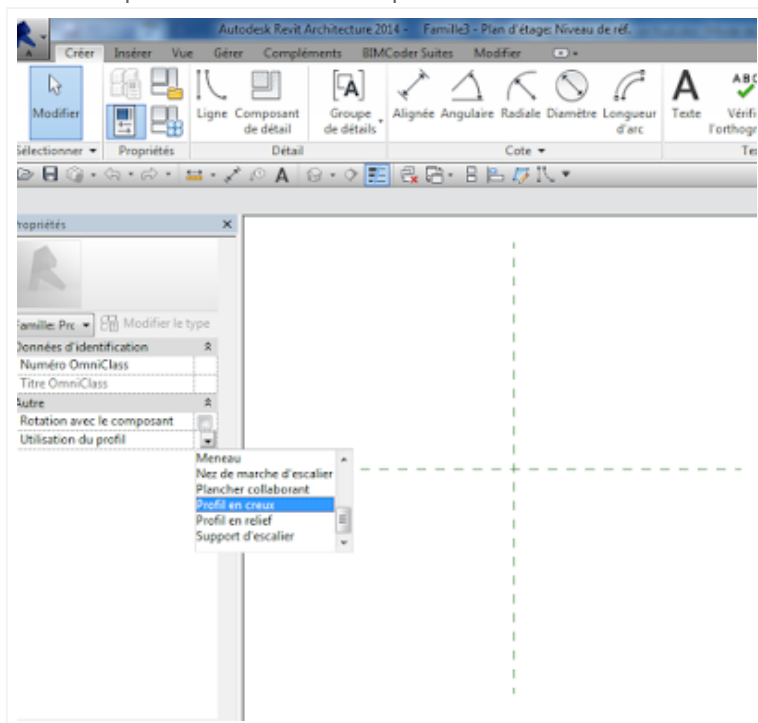


1/ Onglet REVIT puis « Nouveau » - « famille » -

Soit vous choisissez « Profil métrique-Profil en creux » et vous aurez alors ce gabarit mis à votre disposition (pensez à choisir dans la liste déroulante à gauche l'utilisation que vous allez faire de votre profil).



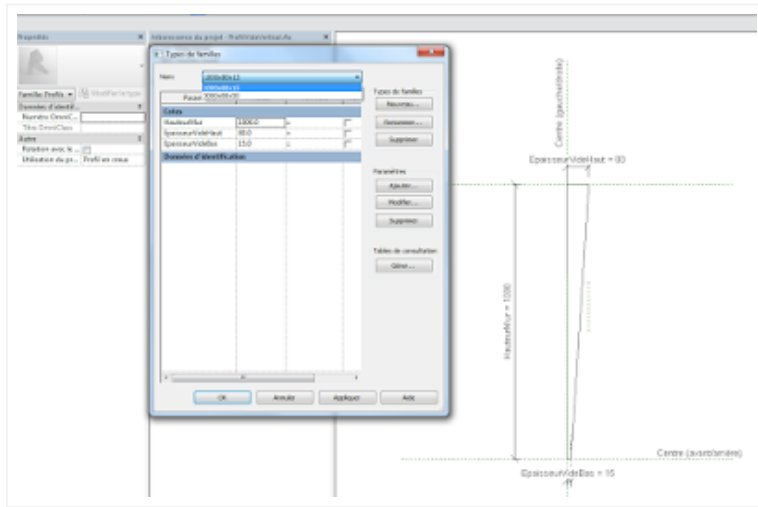
Soit vous utilisez un gabarit « Profil métrique » et vous choisissez profil en creux dans la liste déroulante des choix d'utilisation.



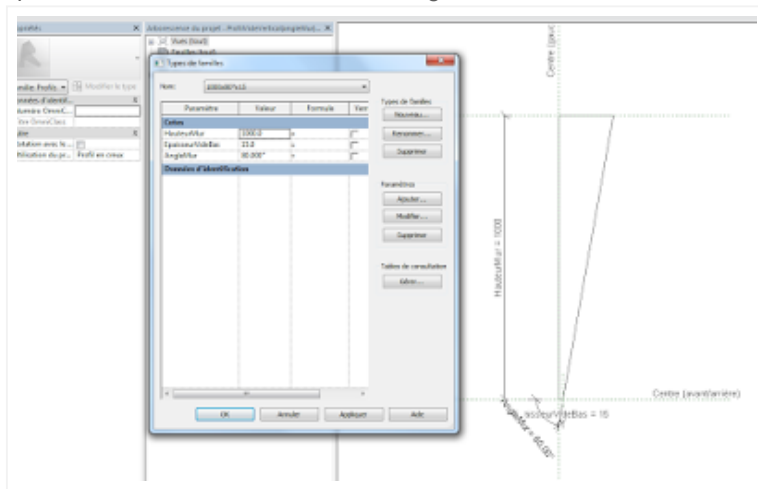
1/ CRÉATION DU PROFIL EN CREUX PARAMÉTRIQUE

Première solution : créer une épaisseur de vide de mur en bas et en haut et bien sûr une hauteur.

Nous réglerons les paramètres en « TYPE »



Deuxième solution : créer une épaisseur de vide de mur en bas, un angle d'inclinaison et une hauteur



Les deux méthodes auront le même effet mais pour la deuxième il vous faudra créer une ligne de référence sur laquelle viendra s'attacher le paramètre « Angle ».

2/ CHARGEZ MAINTENANT LE PROFIL DANS VOTRE PROJET

Tracez 3 murs génériques 200mm

Sélectionnez le mur sur lequel vous souhaitez appliquer le vide.

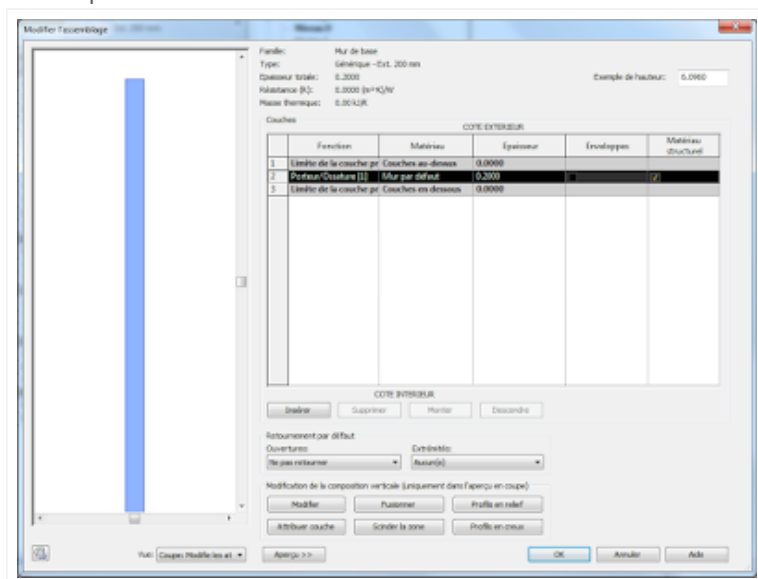
Dans la palette des propriétés de type « modifier le type » puis renommez le nouveau type de mur.

Cliquez ensuite dans « modifier la structure »

Afficher l'aperçu du mur (bouton en bas à gauche)

Vue : Coupe Modifie les attributs des types

A ce moment là vous avez accès aux profils.

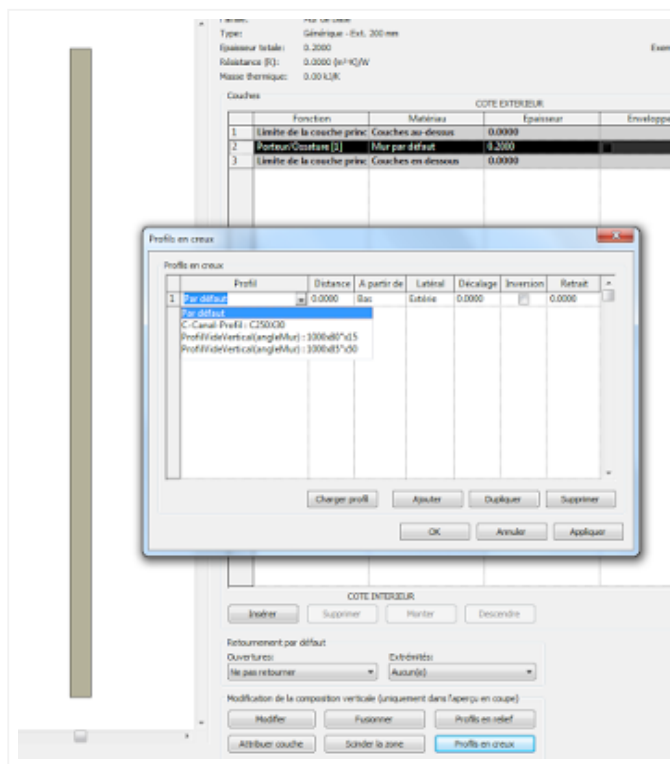


Cliquez sur « profil en creux » puis dans la nouvelle fenêtre « ajouter »

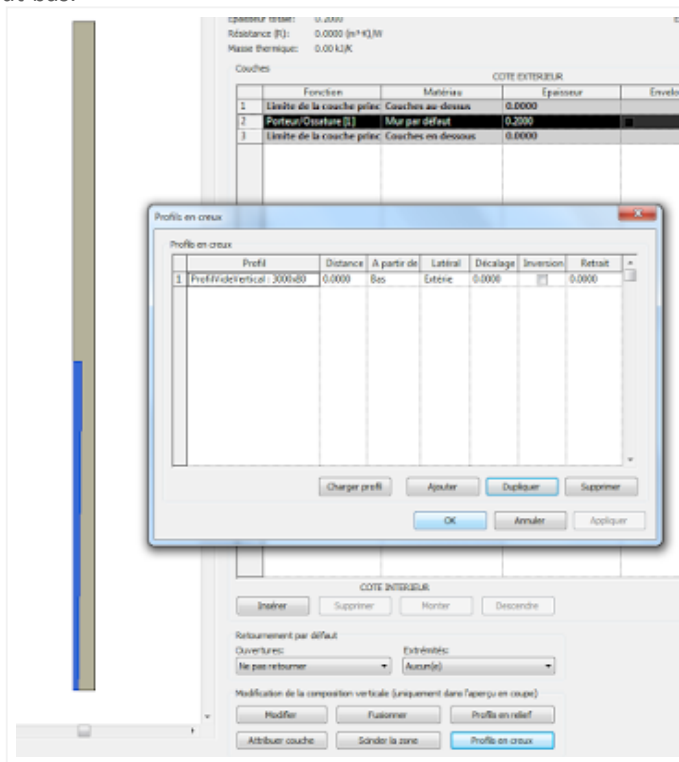
Dans la ligne 1 vient de s'ajouter le profil fournit par défaut par Revit.

Cliquez sur la petite flèche (invisible) à droite de « par défaut » et vous verrez les différents types du profil en creux que vous avez précédemment chargé. Sélectionnez celui qui vous convient. Puis « appliquer »

Vous aurez alors un aperçu dans la fenêtre de gauche d'une part de la forme de votre profil, du côté du mur ou il est placé et la hauteur et élévation qu'il occupe.



Pour effectuer les réglages finaux, il vous suffit d'une part de créer un nouveau type de profil aux dimensions adéquat et de régler les décalages gauche-droite et haut-bas.



Effectuez maintenant une coupe sur le mur et contrôlez les bonnes dimensions du profil.

Si vous devez modifier le profil, descendez dans l'arborescence des familles, catégorie « profils »

Sélectionnez le nom du profil que vous utilisez puis clic droit avec la souris puis dans la liste déroulante choisissez « nouveau type ». renommez bien sur ce nouveau type. Double clic sur le nouveau type et la fenêtre des propriétés du type avec ses paramètres apparaît. Il ne vous reste plus qu'à modifier les paramètres comme vous le souhaitez.

Une dernière manipulation s'impose : Associer ce nouveau type de profil vide au mur.

Re sélectionnez le mur, modifier le type, modifier la structure, affichage de l'aperçu en coupe.

Déroulez la liste des choix de profils, sélectionner le nouveau profil que vous venez de créer et validez.

Testez bien entendu le bon fonctionnement de l'ensemble en fonction de la hauteur de votre mur