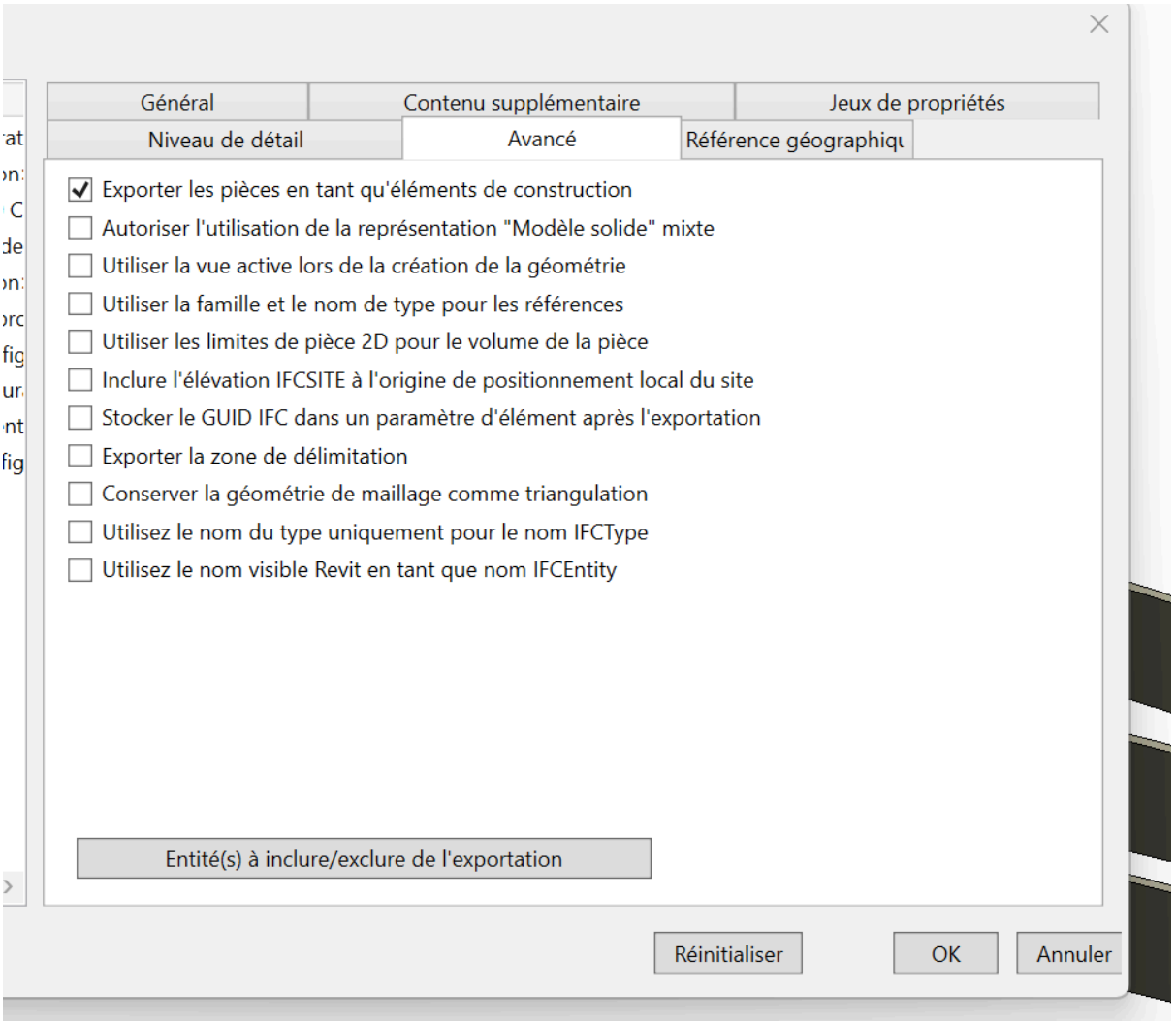
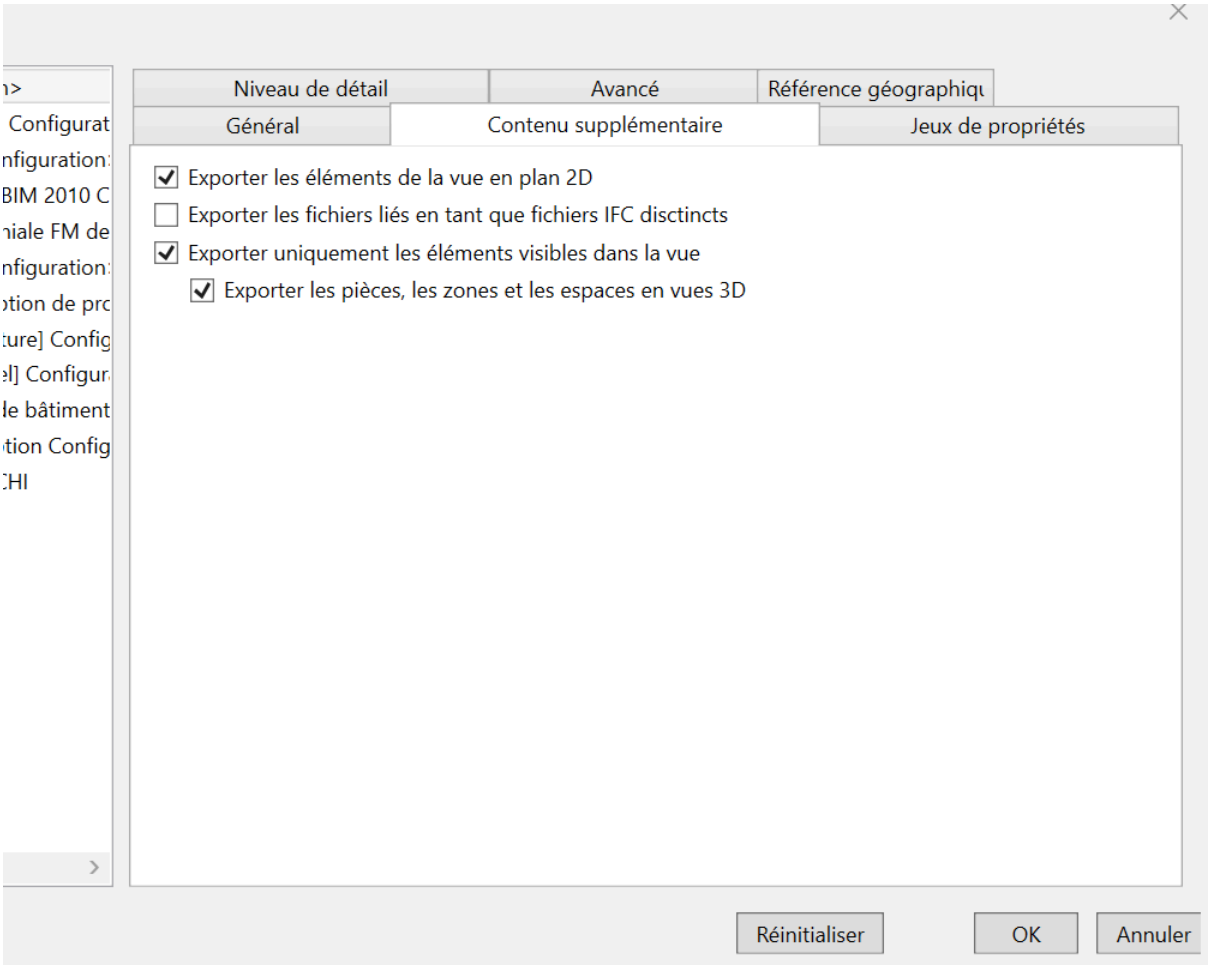
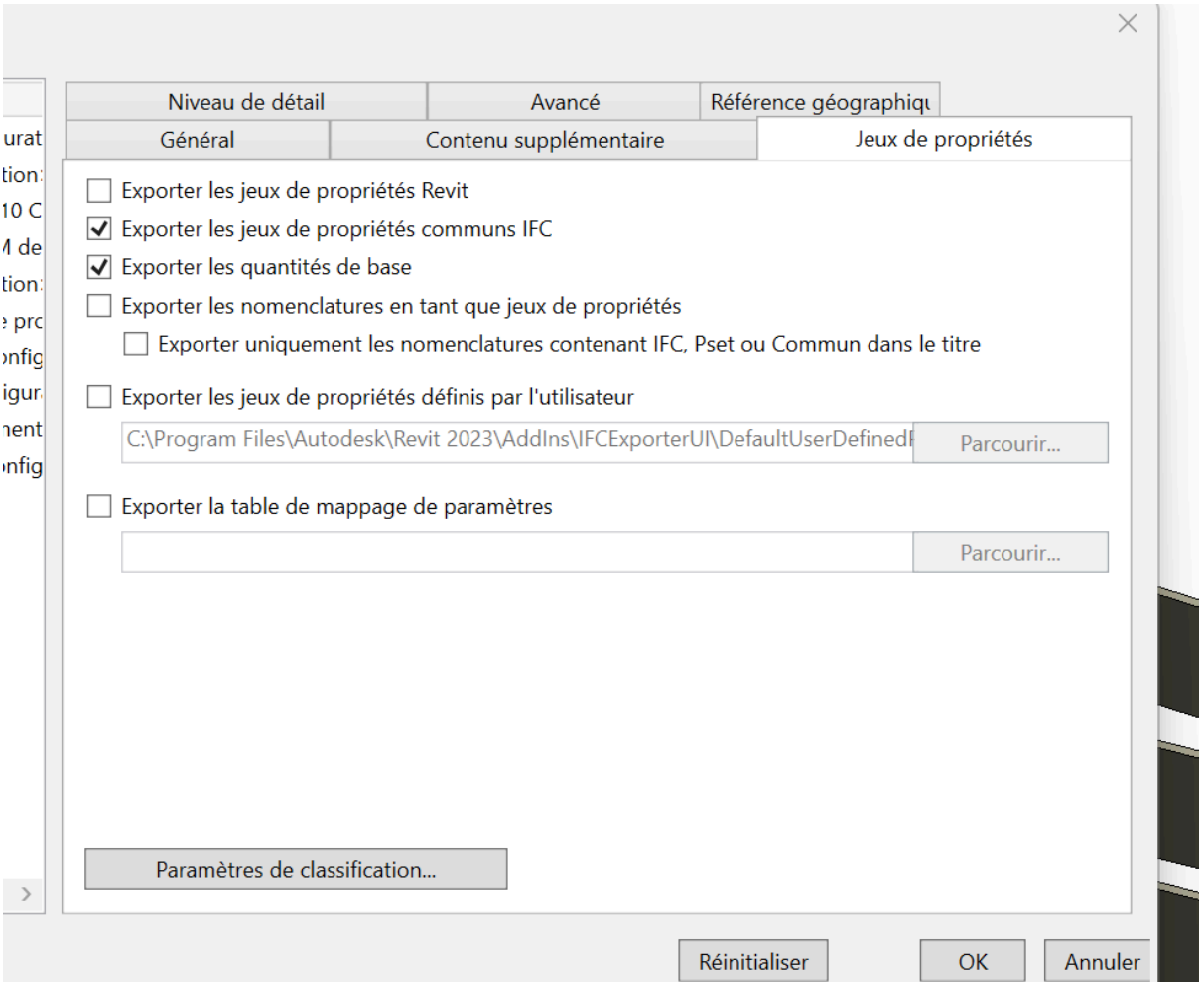

Général
Contenu supplémentaire
Jeux de propriétés
Niveau de détail
Avancé
Référence géographiqu
Exporter les pièces en tant qu'éléments de construction
Autoriser l'utilisation de la représentation "Modèle solide" mixte
Utiliser la vue active lors de la création de la géométrie
Utiliser la famille et le nom de type pour les références
Utiliser les limites de pièce 2D pour le volume de la pièce
Inclure l'élévation IFCSITE à l'origine de positionnement local du site
Stocker le GUID IFC dans un paramètre d'élément après l'exportation
Exporter la zone de délimitation
Conserver la géométrie de maillage comme triangulation
Utilisez le nom du type uniquement pour le nom IFCType
Utilisez le nom visible Revit en tant que nom IFCEntity
Entité(s) à inclure/exclure de l'exportation
Réinitialiser
OK
Annuler


Niveau de détail
Avancé
Référence géographiqu
Général
Contenu supplémentaire
Jeux de propriétés
Exporter les éléments de la vue en plan 2D
Exporter les fichiers liés en tant que fichiers IFC disctincts
Exporter uniquement les éléments visibles dans la vue
Exporter les pièces, les zones et les espaces en vues 3D
Réinitialiser
OK
Annuler


Niveau de détail
Avancé
Référence géographiqu
Général
Contenu supplémentaire
Jeux de propriétés
Exporter les jeux de propriétés Revit
Exporter les jeux de propriétés communs IFC
Exporter les quantités de base
Exporter les nomenclatures en tant que jeux de propriétés
Exporter uniquement les nomenclatures contenant IFC, Pset ou Commun dans le titre
Exporter les jeux de propriétés définis par l'utilisateur
C:\Program Files\Autodesk\Revit 2023\AddIns\IFCExporterUI\DefaultUserDefinedP
Parcourir...
Exporter la table de mappage de paramètres
Parcourir...
Paramètres de classification...
Réinitialiser
OK
Annuler