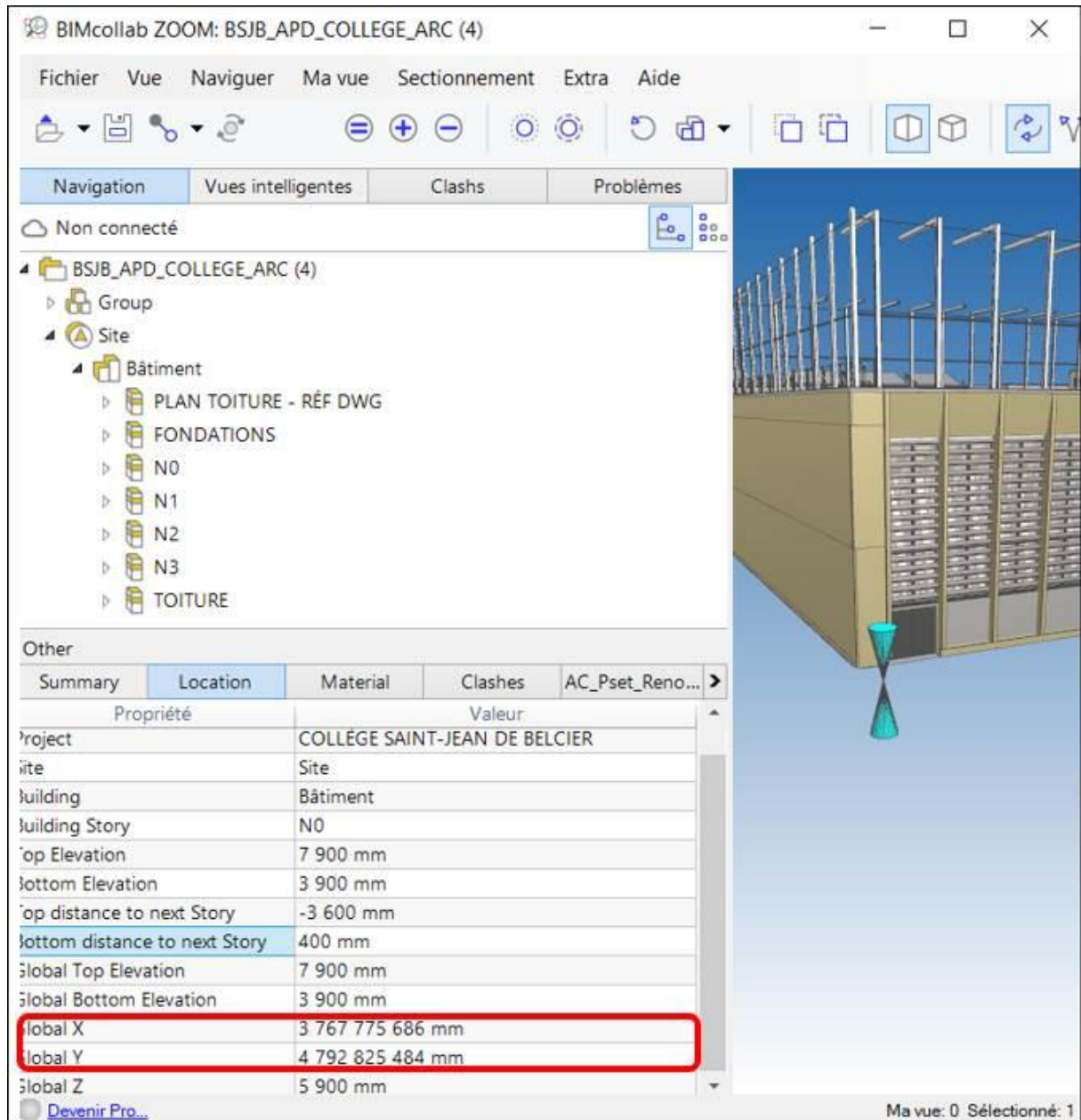


## RAPPEL DU PB :

Projet mal géoréférencé en IFC.

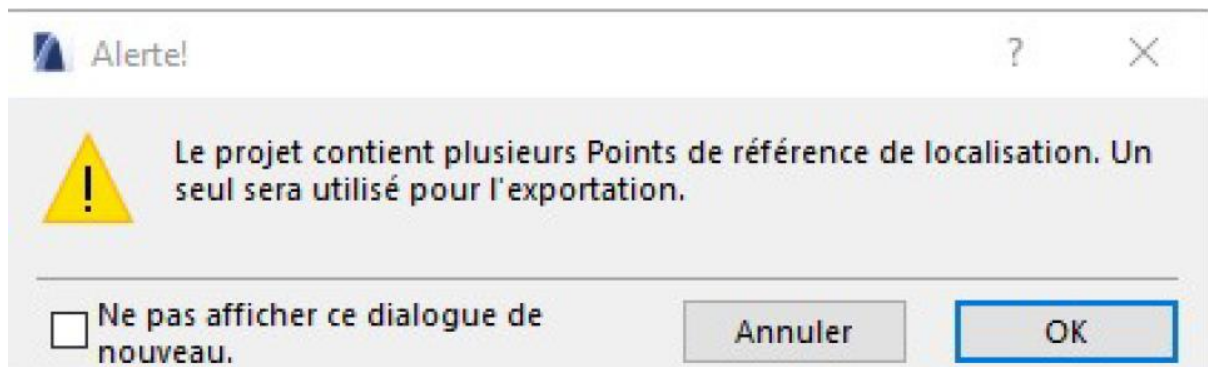
X et Y non correct.



The screenshot shows the BIMcollab ZOOM interface for a project named 'BSJB\_APD\_COLLEGE\_ARC (4)'. The left sidebar displays a tree view of the project structure, including 'Site' and 'Bâtiment' with sub-elements like 'PLAN TOITURE - RÉF DWG', 'FONDACTIONS', and levels 'N0' through 'N3'. The main view shows a 3D model of a building structure. Below the model, a table lists various properties and their values. The 'Global X' and 'Global Y' values are highlighted with a red box.

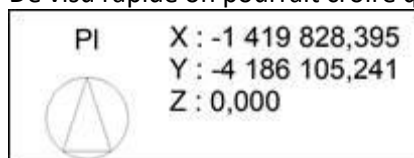
Propriété	Valeur
Project	COLLEGE SAINT-JEAN DE BELCIER
Site	Site
Building	Bâtiment
Building Story	N0
Top Elevation	7 900 mm
Bottom Elevation	3 900 mm
Top distance to next Story	-3 600 mm
Bottom distance to next Story	400 mm
Global Top Elevation	7 900 mm
Global Bottom Elevation	3 900 mm
Global X	3 767 775 686 mm
Global Y	4 792 825 484 mm
Global Z	5 900 mm

Au moment de l'export IFC un message d'erreur apparaît :

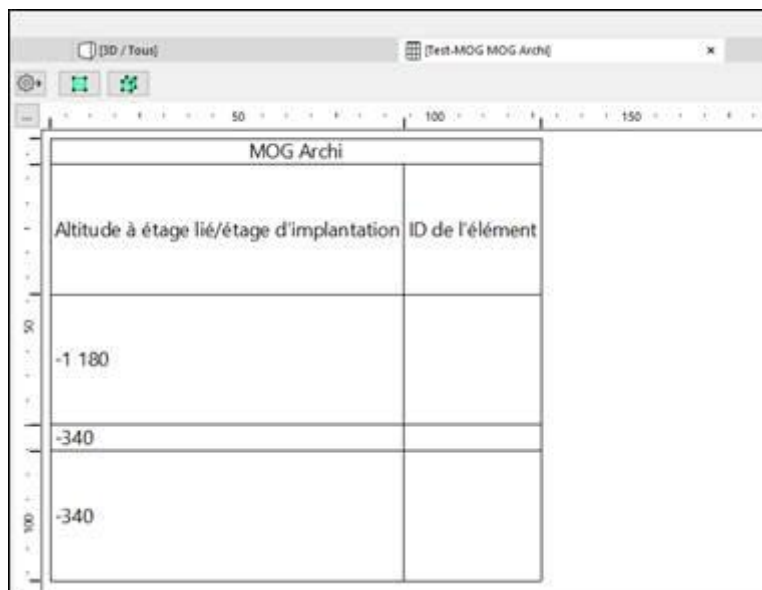


## CONSTAT :

De visu rapide on pourrait croire que vous n'avez qu'un point de références de localisation



D'après mes recherches vous avez au minimum 3 points de référence de localisation, cachés dans le projet et sous des calques désactivés :

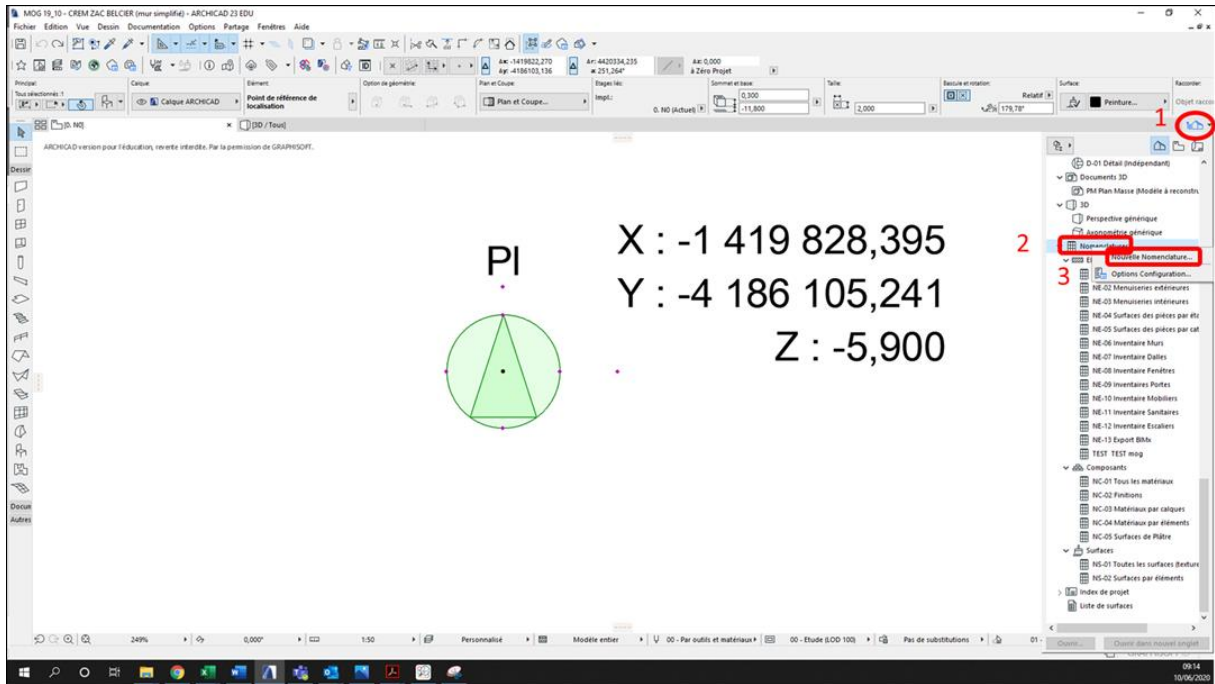


Essayer de les supprimer et de relancer l'export en IFC. Je ne peux pas le faire sans votre aide vu le poids de votre maquette et le nombre d'étage créé. (Vous pouvez vous référer à la Méthodologie ci-dessous)

*Nota : Pour géoréférencer, il est obligatoire de n'en n'avoir qu'un seul dans l'ensemble de votre Maquette.*

## METHODOLOGIE :

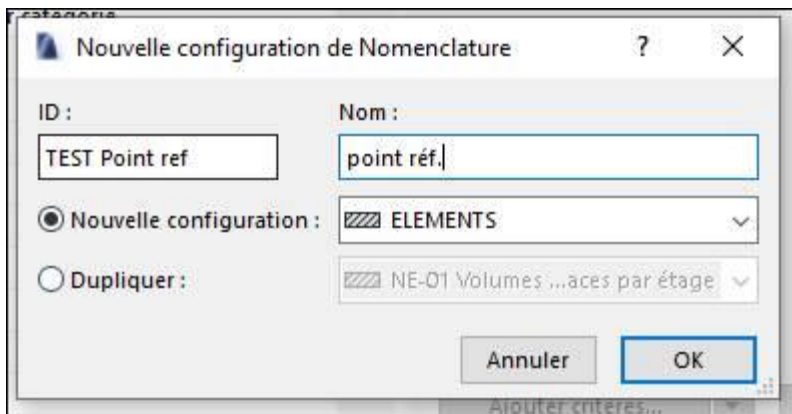
Créer une nomenclature de point de référence de localisation :



- 1 : Sélectionner l'arborescence
- 2 : Clic droit « Nomenclature »
- 3 : Sélectionner « nouvelle nomenclature »

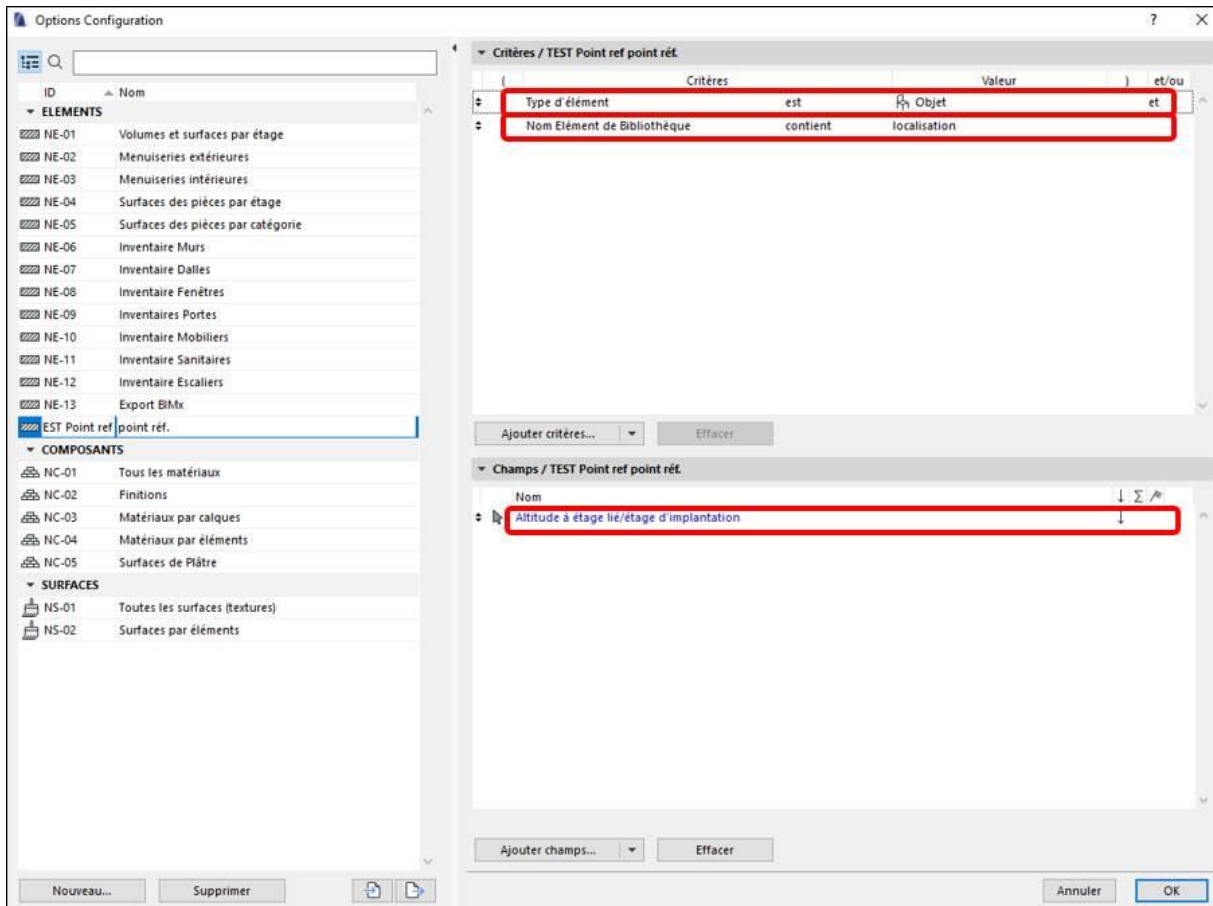
\*\*\*\*\*

Renseigner l'ID et nom à votre guise :



\*\*\*\*\*

Renseigner les 2 critères et le champ ci-dessous et valider « ok » :

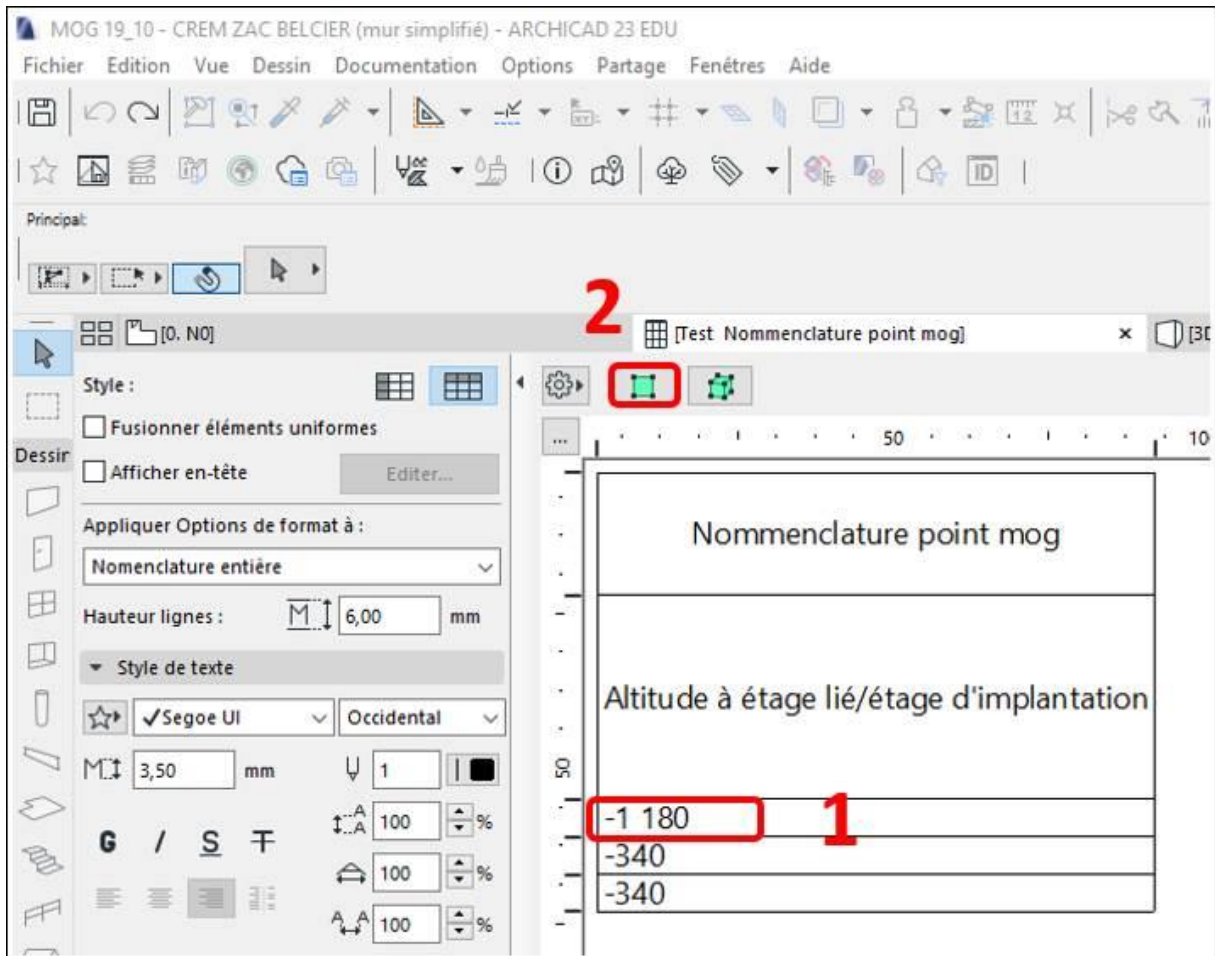


\*\*\*\*\*

Apparaît donc les fameux 3 points en :

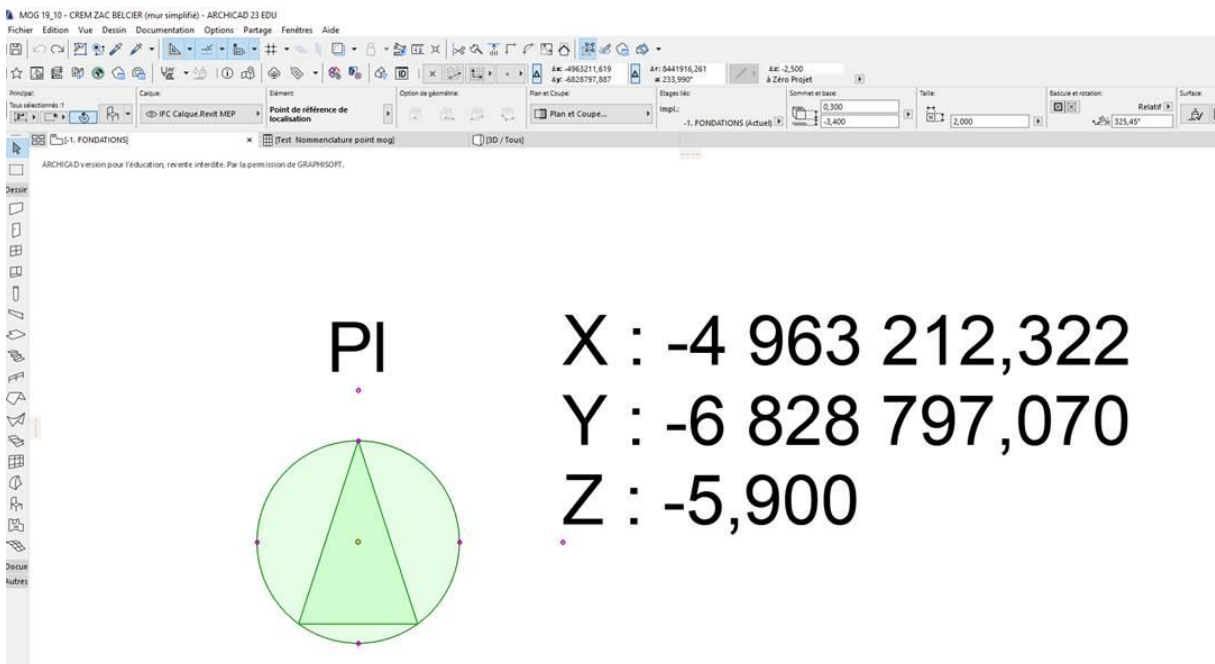
1 : sélectionner le point

2 : faites le apparaître en vue 2D en cliquant sur le carré vert



\*\*\*\*\*

Vous constaterez qu'il y a des PI un peu partout dans le projet.



Conseil : Supprimer TOUS les points de référence de location et en recrée un seul et unique

\*\*\*\*\*

**NOTA :** Si les calques sont bloqués, faites :

1 : Ctrl+K

2 : tout sélection.

3 : Faites apparaître tous les yeux ouverts.

